



Dans le cadre du salon GUYANUM 2019 qui s'est déroulé au LPO Balata, les classes de 1<sup>ère</sup> Gestion d'Administration (1GA1) et de Terminale Vente sont allées à la rencontre des exposants le mardi 15 octobre 2019.

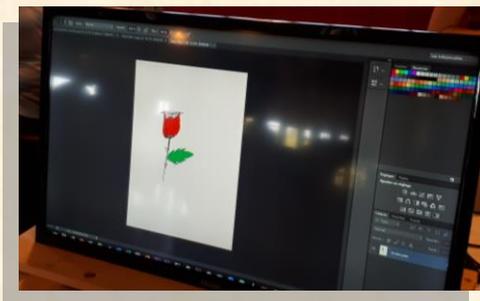
Les élèves ont visité les stands par petits groupes avec un plan des différents stands des professionnels présents sur le salon.



Espace Game, drones, robots, codage, tableau interactif...



Ils ont pu découvrir les dernières tendances en matière de réalité virtuelle et de réalité augmentée comme l'impression 3D gravée au laser, l'atelier tablette ou robotique.



L'atelier virtuel a eu beaucoup de succès. Les élèves ont pu se projeter virtuellement dans les différentes communes de Guyane notamment les communes du Maroni (Maripasoula et les villages amérindiens de « Elahé » et « Twenké »).



Ils ont apprécié l'ambiance et les explications des professionnels en participant aux différentes animations.



Elèves de 1<sup>ère</sup> Gestion d'Administration

Enfin, les élèves auraient aimé rester plus longtemps sur le salon pour voir l'ensemble des exposants. 35 stands ont été mis à leur disposition sur cet évènement.



Elèves de Terminale VENTE

Le salon s'est poursuivi le jeudi 17 octobre 2019 au collège Paul Jean-Louis de 9h00 à 16h00 dans la commune de Saint-Laurent du Maroni.

La 3<sup>ème</sup> édition du GUYANUM, le salon du numérique éducatif de Guyane porté par l'académie de Guyane a été organisé par la délégation académique au numérique éducatif (DANE).

La DANE est un service du rectorat chargé de proposer, auprès du recteur, une stratégie académique déclinant les orientations nationales de développement et de formation aux usages du numérique, d'animer la mise en œuvre de cette feuille de route numérique et d'en évaluer les résultats.

[Lien vers le site de la DANE](#)

